

CUPRINS

Capitolul 1. Flash – Scurtă prezentare.....	7
1.1. Scurt istoric.....	7
1.2. Funcții noi în Adobe Flash CS6	8
Capitolul 2. Cum folosim programul Adobe Flash CS6.....	9
2.1. Interfața programului cu utilizatorul.....	9
2.2. Prezentarea comenzilor de lucru cu documente Flash (din bara de meniu)	12
2.3. Cum se crează o animație în Flash	14
Capitolul 3. Exemple de animații create cu Flash	23
3.1. Animație de mișcare - Litere Căzătoare	23
3.2. Animație de mișcare folosind instrumentul Bone Tool.....	32
Capitolul 4. Limbajul de programare ActionScript 3.0	42
4.1. Introducere în ActionScript	42
4.2. Primul script realizat în ActionScript 3.0	42
4.3. Animații realizate cu ActionScript.....	45
4.3.1. Animație cu rotire în plan 3D în Action Script 3.0.....	45
4.3.2. Animație cu MoveRotate în Action Script 3.0	48
4.3.3. Animație cu <i>ColorTransform</i> în Action Script 3.0.....	56
4.3.4. Animație folosind un buton cu link web în Action Script 3.0	64
4.3.5. Animația 1 folosind MouseEvent în Action Script 3.0.....	69
4.3.6. Animația 2 folosind MouseEvent în Action Script 3.0.....	77
4.3.7. Animație folosind un fișier de cod extern în Action Script 3.0	91
4.3.8. Animație folosind text dinamic în Action Script 3.0	96
4.3.9. Animație folosind ora și data în Action Script 3.0	104
4.3.10. Inserarea și ascultarea unui fișier audio în Flash	109
4.3.11. Crearea unui site Web în Flash.....	114
BIBLIOGRAFIE	126