

# Cuprins

<b>Capitolul 1. Obiectivul lucrării</b>	
1.1. Introducere .....	11
1.2. Organizare .....	11
<b>Capitolul 2. Prezentarea programului și configurările de bază</b>	
2.1. Pornirea programului.....	13
2.2. Crearea desenelor, denumirea și activarea lor în cadrul proiectului.....	18
2.3. Prezentarea spațiului de utilizare a programului.....	23
2.4. Prezentarea setărilor de bază ale proiectelor și ale desenelor .....	24
2.5. Prezentarea setărilor de bază ale programului.....	30
<b>Capitolul 3. Utilizarea modulelor de lucru și a elementelor</b>	
3.1. Setarea și alegerea modulelor de lucru .....	32
3.2. Introducerea elementelor .....	33
3.3. Reprezentarea și vizualizarea elementelor .....	36
3.4. Selectarea și reprezentarea elementelor .....	38
<b>Capitolul 4. Desenarea elementelor 2D</b>	
4.1. Desenarea unei polilinii .....	41
4.2. Desenarea unui dreptunghi .....	41
4.3. Desenarea unui cerc.....	42
4.4. Desenarea unui poligon.....	43
4.5. Desenarea unei elipse.....	43
<b>Capitolul 5. Utilizarea funcțiilor de bază</b>	
5.1. Utilizarea funcției de paralele la element .....	44
5.2. Utilizarea funcției de polilinii paralele.....	44
5.3. Utilizarea funcției de ștergere element .....	45
5.4. Utilizarea funcției de ștergere element între două intersecții .....	47

5.5. Utilizarea funcției de ștergere părți element .....	47
5.6. Utilizarea funcției de oglindire .....	48
5.7. Utilizarea funcției de copiere simetrică.....	49
5.8. Utilizarea funcției de copiere .....	49
5.9. Utilizarea funcției de mutare.....	49
5.10.Utilizarea funcției de rotire.....	50

## **Capitolul 6. Crearea unui indicator**

6.1. Realizarea conturului și a casetelor indicatorului .....	51
6.2. Modificarea caracteristicilor inițiale.....	54
6.3. Verificarea dimensiunilor definite.....	56
6.4. Scrierea textului .....	57
6.5. Cotarea elementelor.....	58
6.6. Introducerea elementelor în biblioteca programului .....	62

## **Capitolul 7. Desenarea unui obiectiv arhitectural**

7.1. Desrierea obiectivului .....	64
7.2. Setările și configurările de bază.....	65
7.3. Crearea sistemului de axe.....	66
7.4. Stabilirea planului standard de referință .....	68
7.5. Realizarea pereților .....	69
7.6. Realizarea stâlpilor .....	74
7.7. Realizarea grinzilor .....	75
7.8. Realizarea ușilor .....	76
7.9. Realizarea ferestrelor.....	79
7.10.Creare macro tâmplăriei ferestre, uși .....	82
7.11.Crearea glafurilor .....	84
7.12.Vizualizarea elementelor 3D .....	86
7.13.Setarea transparenței la fereastră și a texturilor la uși .....	88
7.14.Asocierea culorilor cu diferite texturi .....	90
7.15.Realizarea suporturilor arhitecturale .....	92
7.16.Realizarea mobilierului .....	96
7.17.Realizarea planșeului peste parter .....	97
7.18.Realizarea planului etaj .....	100
7.19.Realizarea planului mansardă .....	102
7.20.Realizarea scărilor .....	104
7.21.Realizarea acoperișului .....	113

<b>Capitolul 8. Copierea și mutarea desenelor și a proiectelor</b>	
8.1. Copierea desenelor cu conținut în cadrul altor desene fără conținut, în cadrul aceluiași proiect .....	117
8.2. Copierea desenelor dintr-un proiect în cadrul altui proiect .....	118
8.3. Mutarea proiectelor în alt computer .....	119
<b>Capitolul 9. Reprezentarea fațadelor și a secțiunilor</b>	
9.1. Reprezentarea fațadelor .....	120
9.2. Reprezentarea secțiunilor .....	123
<b>Capitolul 10. Configurările de bază și vizualizarea elementelor</b>	
10.1. Definiere lumini .....	126
10.2. Render imagine .....	129
10.3. Stabilirea traseului de filmare .....	131
10.4. Înregistrarea filmelor avi .....	133
<b>Capitolul 11. Salvarea, printarea, importul și exportul desenelor</b>	
11.1. Salvarea desenelor ca imagine pixel .....	134
11.2. Salvarea animației ca fișier pdf. 3D .....	134
11.3. Salvarea automată a desenelor .....	135
11.4. Printarea desenelor .....	136
11.5. Importul și exportul desenelor .....	139
<b>Capitolul 12. Funcțiile mouse-ului și accesările rapide de la tastatură</b>	
12.1. Funcțiile mouse-ului .....	140
12.2. Funcțiile de accesări rapide .....	142
<b>Bibliografie .....</b>	<b>145</b>